Tópicos (brainstorming)

Organização (ordenar)

Agrupamento

(clusterização)

Redação (escrita do texto)

Game para Treinamento de Atendimento de Emergência Médica

(Como melhorar as a agilidade de decisões em processos emergenciais com múltiplos feridos?)

|  |  |
| --- | --- |
| TÓPICOS  Jogos digitais  Treinamento x Ensino  Atendimento Emergencial  Anatomia  Patologia  Procedimentos  Códigos éticos  Situações de risco  Primeiros socorros  Curso de profissionalizante  Game design  Mecânica de jogos  Abordagem didática  Conceitos fundamentais  Logística de atendimento | ORDENAÇÃO  Primeiros socorros  Atendimento Emergencial  Conceitos fundamentais de atendimento emergencial  Situações de risco  Anatomia  Patologia  Procedimentos  Logística de atendimento  Curso de profissionalizante  Abordagem didática  Treinamento x Ensino  Códigos éticos  Jogos digitais  Conceitos fundamentais de game  Game design  Mecânica de jogos |

AGRUPAMENTO

Primeiros socorros

Atendimento Emergencial

Conceitos fundamentais de atendimento emergencial

Situações de risco

Anatomia

Patologia

Procedimentos

Logística de atendimento

Códigos éticos

Curso de profissionalizante

Abordagem didática

Treinamento x Ensino

Exemplos de conteúdos de cursos de atendimento emergencial

Jogos digitais

Conceitos fundamentais de game

Game design

Mecânica de jogos

Exemplos de jogos na área médica

REDAÇÃO

Em situações de catástrofe como, por exemplo, tsunamis (MEDINA, 1990; SLATER, 1988), terremotos (RICHTER, 2010), queda de avião (QUIROGA, 2016), ataque terrorista (LADEN, 2001), naufrágio (DiCAPRIO, 1997; HANKS et al. 2000), dentre outras, destaca-se a relevância da agilidade e decisão ao longo dos primeiros socorros. Estes envolvem situações em que a equipe médica precisa resolver, da maneira mais ágil possível, quem são os feridos que devem receber atendimento emergencial para evitar o risco de morte (NOTARGIACOMO, 1971). Contudo, isso depende não só do conhecimento dos conceitos fundamentais de atendimento emergencial (ALVES LIMA, 1970), como também da análise das situações de risco envolvidas no evento (ALVES LIMA; NOTARGIACOMO; GUIÃES, 1980).

Anatomia

Patologia

Procedimentos

Logística de atendimento

Códigos éticos

Curso de profissionalizante

Abordagem didática

Treinamento x Ensino

Exemplos de conteúdos de cursos de atendimento emergencial

Jogos digitais

Conceitos fundamentais de game

Game design

Mecânica de jogos

Exemplos de jogos na área médica